

Materia : Costos

Semestre:	VI
Clave:	
Área:	Investigaciones Tecnológicas
Departamento:	Disciplinas auxiliares
Tipología:	Práctica
Carácter:	Instrumental
Tipo:	Obligatoria
Horas:	4
Créditos:	4
Carreras:	Diseño Gráfico
Elaboró:	DG Rodolfo Zaragoza Rocha
Revisó:	Arq. Rosa María Reyes Moreno
Fecha:	Mayo 2007.

Presentación de la materia

Capacitar en el conocimiento y dominar las técnicas para la elaboración de presupuestos, para que pueda seleccionar de acuerdo a todos los elementos de información incluidos en el proyecto.

Introducir a los estudiantes en los conceptos de los costos y especificaciones, para que dominen todos los elementos incluidos en un proyecto de diseño gráfico. Incluir la planeación y programación dará lugar a que los tiempos de ejecución se alcancen en los periodos previstos, permitiendo dar los factores de calidad en el proceso.

Objetivo general

Considerar el análisis del aspecto financiero y presupuestales para la planeación. Estudiar la metodología para el análisis y la cuantificación de los números generadores, números directores, especificaciones y costos, para poder elaborar los planes y programas financieros que se requiera para elaborar un proyecto.

Desarrollar las habilidades conceptuales y técnicas en el alumno para que le permitan el análisis de los factores de costos y planeación en un proyecto y así tener la correcta integración de todas sus variables.

UNIDAD 1

Nociones básicas de la Administración y Contabilidad administrativa

Objetivo particular:

Conocer el panorama general de lo que representa la Administración y las nociones básicas de Costos, así como conocer la forma en que se administran los costos y materiales, y los procedimientos para controlarlos.

1.1 Definición y Clasificación de costos

- 1.1.1 Costos directos
- 1.1.2 Costos indirectos
- 1.1.3 Costos de producción
- 1.1.4 Costos de mano de obra
- 1.1.5 Costo, gasto y pérdida

1.2 Introducción al costeo interno y sistemas de costeo

- 1.2.1 Costos fijos
- 1.2.2 Costos variables
- 1.2.3 Costeo absorbente
- 1.2.4 Costeo fijo

1.3 Punto de equilibrio

- 1.3.1 Definición y control de materiales
- 1.3.2 Punto de equilibrio asociado a la contabilidad
 - 1.3.2.1 Formas de Presentación del punto de equilibrio
 - 1.3.2.1.1 Punto de equilibrio en unidades
 - 1.3.2.1.2 Punto de equilibrio monetario
- 1.3.3 Grafica de punto de equilibrio

1.4 Costos de producción

- 1.4.1 Costos de producción
- 1.4.2 Costo de mano de obra
- 1.4.3 Costo de depreciación de maquinaria

1.5 Control de materiales

- 1.5.1 Normalización de material
- 1.5.2 Cuantificación de Material
- 1.5.3 Estandarización de material
- 1.5.4 Procedimientos de control
 - 1.5.4.1 Análisis ABC

UNIDAD 2

Fundamentos de planeación y administración

Objetivo particular:

Conocer y dominar las técnicas de Planeación y Administración de acuerdo a la función particular de cada una de ellas.

2.1 Diagrama de Paréto

2.2 Diagrama de Gant

- 2.3 Diagrama de Ishikawa
- 2.4 Árboles de decisión
- 2.5 Principios básicos de la administración de proyectos

UNIDAD 3

Administración de proyectos

Objetivo particular:

Integrar los conceptos de Administración de Proyectos, así como determinar las actividades clave dentro de ellos y optimizar los recursos disponibles de la época.

3.1 Fases en la administración y planeación de proyectos

- 3.1.1 Planeación
- 3.1.2 Programación
- 3.1.3 Control

3.2 Técnicas para la Administración de Proyectos

3.3 Diagrama de flechas

- 3.3.1 Reglas
- 3.3.2 Ejemplo de diagrama de flechas

3.4 Tiempos de ocurrencia

- 3.4.1 Tempranos
- 3.4.2 Tardíos

3.5 Ruta crítica

3.6 Flotantes

- 3.6.1 Flotante total
- 3.6.2 Flotante libre

3.7 Tabla de tiempo

3.8 Nivelación de Recursos

3.9 Consideraciones Probabilísticas

3.10 Consideraciones Económicas

Estrategias de aprendizaje

El maestro realizará la presentación del programa de la materia, su relación con el mapa curricular y expondrá verbalmente ejemplos, siguiendo los temas en cada sección, haciendo énfasis en la aplicación de lo expuesto.

Mecanismos de evaluación

Se evaluará con exámenes la primera y segunda unidad, para la tercera unidad el alumno realizará un proyecto de aplicación real, donde se empleen los conocimientos adquiridos en el curso.

■

Bibliografía básica

BACA UrbinaGabriel, *“Evaluación de Proyectos”*, Mc. Graw Hill, 8ª. Edición, México, 1994.

BURSTEIN David Stasiowski Frank. *“Administración de Proyectos”*, Editorial Trillas.

GONZÁLEZ Francisco. *“Breve Investigación de Operaciones”*, México 1999.

MONTAÑO Agustín. *“Introducción al Camino Crítico”*, Editorial Trillas.

RAMÍREZ Padilla David Noel, *“PContabilidadAdministrativa”*, Mac Graw Hill, México 2005.